

Alexandre Dechel

Infographiste 3D (Spécialisé Animation)

+336 45 95 19 16

adechel@artfx.fr



TRAVAUX :

Site internet: <http://k6tm.fr/index.php/infographie-3d/>

Démo 2015 : <https://vimeo.com/87850668>

Film étudiant : <https://vimeo.com/69373180>

EXPÉRIENCES EN INFOGRAPHIE 3D :

Janvier 2017 à Octobre 2017 : Animateur 3D, Rigger, Modeleur à TRIARII PROD (Montpellier).

Novembre 2015 à Aout 2016 : Animateur 3D, Rigger, Modeleur à TRIARII PROD (Montpellier).

Aout 2015 à Septembre 2015 : Animateur 3D et Rigger à Mediart Design (Nice).

Juillet 2015 : Animateur 3D et Rigger freelance pour Bad Robot.

Septembre 2014 à Mai 2015 : Animateur 3D et CG généraliste à Neodigital (Bernay).

Juin 2014 à Août 2014 : Stagiaire Animateur 3D à Neodigital (Bernay).

Janvier 2014 à Avril 2014 : Bénévolat sur le projet « La Lisière » De Simon Saulnier.

Octobre 2013 à Décembre 2013 : CG généraliste et Animateur 3D à Éclair group (Vanves).

Aout 2013 à Septembre 2013 : Stagiaire CG généraliste à Éclair group (Vanves).

FORMATION :

2010 – 2013 : École Artfx à Montpellier. Diplôme d'animateur 3D (Obtenu).

1998 – 2001 : Lycée François Villon aux Mureaux. Baccalauréat littéraire (Obtenu).

COMPÉTENCES

Bonjour, j'ai suivi une formation à l'école Artfx de Montpellier pour parfaire mon apprentissage des outils 3D et me spécialiser dans l'animation. J'aime créer des plans, les animer et ainsi toucher à la réalisation. Je réalise d'ailleurs en solo un court métrage pendant mon temps libre. J'ai développé un autorig bipède complet avec un facial permettant un maximum de déformations cartoon. J'ai créé aussi un autorig quadrupède pour les chiens, chats, chevaux... Plutôt touche à tout, je peux aussi aider à la création de textures, compositing, cloth, rendu ou modélisation. Je modélise, je rig et j'anime rapidement grâce aux outils que je me suis créés. Voilà, merci si vous avez pris le temps de me lire jusqu'ici !